

## Technisches Beiblatt für "Clara und ihr Vogel" (Theater Marabu)

### Spielraum

Gespielt wird in einem **durch Luftdruck getragenen Kuppelzelt (Halbkugel)** mit den Maßen: Durchmesser 8m, Höhe 3,20m. 10 gerundete Stahlprofilstangen a 2,5m und dem Gesamtgewicht von 250 kg werden kreisrund in den Boden des Zeltes eingelegt und halten das Zelt dem Luftdruck entgegen am Boden.

Ein Gebläse (230 Volt) wird in ca. 3 Meter Entfernung zum Zelt aufgestellt und mit einem Luftschlauch verbunden.

Damit um das Zelt herum Scheinwerfer für Außenprojektionen installiert werden können, muss der Raum eine **Mindestgröße (!)** von 12 x 10 Meter und eine Höhe von mindestens 4,50m haben.

Der Raum muss zudem **absolut lichtundurchlässig (schwarz!)** sein, d.h. es darf auch **kein Streulicht** in den Raum fallen, damit die Licht und Schattenspiele gut sichtbar sind.

Das Zelt steht auf einem hellen Bodentuch aus Nessel. Das Publikum wird in kleinen Gruppen abgeholt und in den Veranstaltungsraum begleitet. Die Schuhe werden ausgezogen und vor Betreten des Zeltes auf gemalte Schuhpositionen um das Zelt herum gestellt. Im Zelt sitzen die Kinder auf Kissen, die Erwachsenen auf Hockern, die von uns mitgebracht werden.

**Zuschauerbegrenzung:** max. 75 Personen

**Spielzeit:** 50 Minuten **Gesamtdauer:** ca. 60 Minuten (mit Ein- und Auslass).

**Empfohlenes Alter:** ab 4 Jahre

### Licht und Ton:

Die komplette Lichanlage wird von Theater Marabu mitgebracht. Wir benötigen einen Starkstromanschluß 400V / 32 oder 16A in Bühnennähe (maximal 10 Meter entfernt).

Die Schweinwerfer werden entweder an die hauseigene Deckentraverse gehängt oder – wenn keine Hängepunkte vorhanden sind – an einer mitgebrachten Dreieckstraverse und zusätzlichen Stativen befestigt. **Vor Unterzeichnung des Vertrages sollte dieser Punkt geklärt werden.** Hilfreich wäre in jedem Fall die Zusendung eines Bühnenplans.

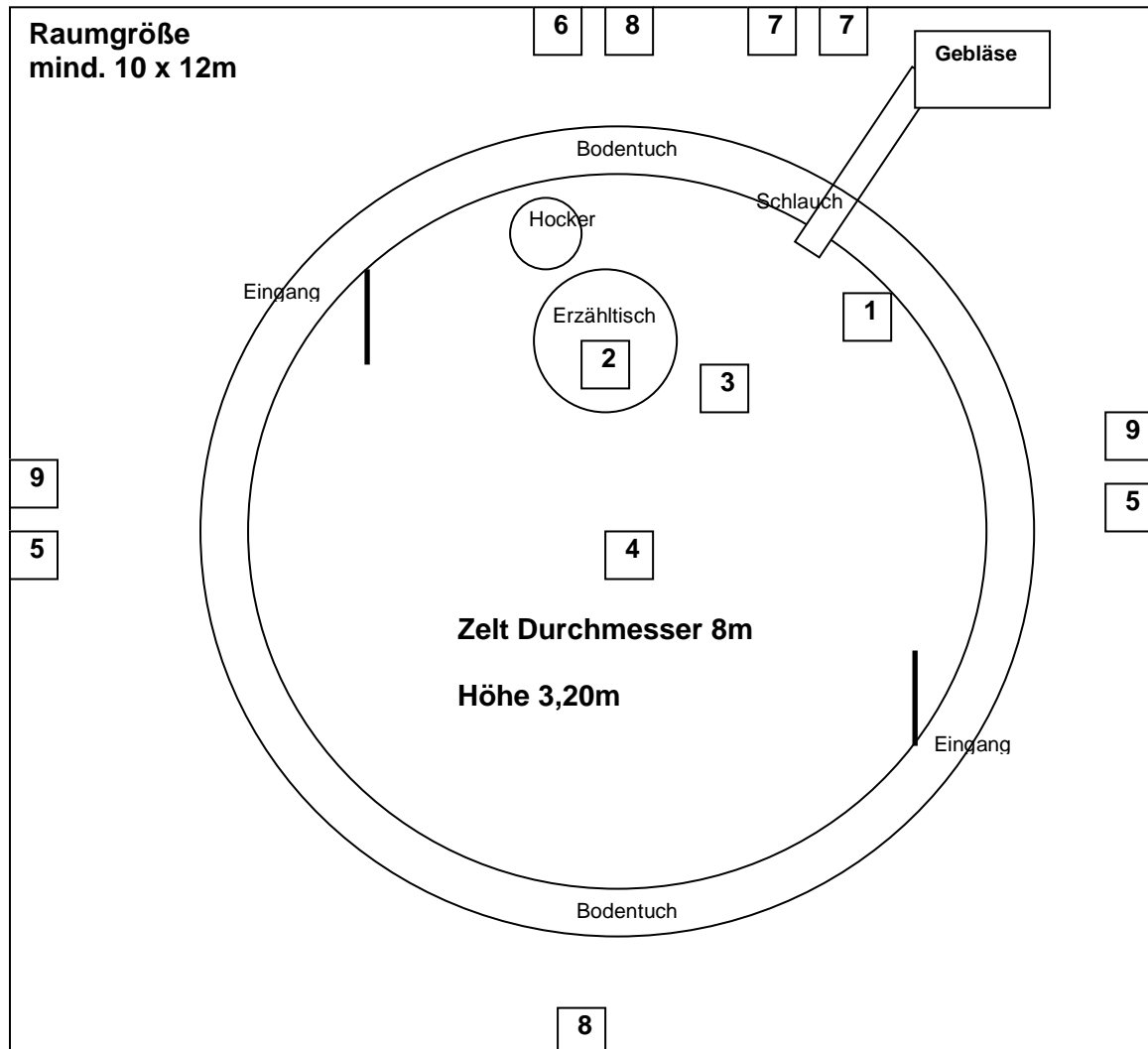
**Besonderheiten:** Vor und nach der Veranstaltung wird eine Person benötigt, die beim Ein bzw. Auslass behilflich ist und während der Veranstaltung am Eingang sitzt, um im Bedarfsfall beim Ein- und Ausstieg des Zeltes behilflich zu sein.

### Auf- und Abbauzeit:

Der Veranstaltungsraum muss 3 Stunden vor der Veranstaltung zur Verfügung stehen. Die Abbauzeit beträgt ca. 1 Stunde. Es werden 2 Helfer zum Ent- und Beladen benötigt (u.U. ist – nach vorheriger Absprache - auch ein Helfer ausreichend.)

**Büro 0228/4339759, Handy: 0177/5475079, Ansprechpartner: Claus Overkamp, Florian Hoffmann**

## Licht- und Bühnenplan zu „Clara und ihr Vogel“



- Kanal 1** = Saallicht im Zelt, 1 Lichterkette 25m (den Zeltumfang umlaufend)
- Kanal 2** = Erzähltisch im Zelt, 1 x Halogenlampe 50Watt
- Kanal 3** = Stehlampe im Zelt, 1 x 100 Watt
- Kanal 4** = Gelb, 1 x 1kw PC (senkrecht von oben auf das Zelt)
- Kanal 5** = Blau, 2 x 1kw Fluter (von schräg oben)
- Kanal 6** = Sterne, 1 x 75 Watt Halogen Mini Profiler (auf eine Spiegelkugel)
- Kanal 7** = Grün, 2 x 1kw Profiler (auf Stativ)
- Kanal 8** = Rot 1, 2 x 500 Watt Fluter (von schräg oben)
- Kanal 9** = Rot 2, 2 x 500 Watt Fluter (von schräg oben)