

Technisches Beiblatt „Good Game Gretel“ / Theater Marabu

Spielfläche

Die Spielfläche sollte ebenerdig sein mit ansteigenden Zuschauersitzreihen und braucht eine Größe von mindestens 8m (Breite) und 8m (Tiefe) und 3,5 m (Höhe). Darauf wird eine quadratische Spielfläche mit Messeboden der Maße 4,5 x 4,5 Meter quer zur Bühne ausgelegt. Im Hintergrund der Spielfläche stehen 4 verschraubte Holzwände, die ein Zimmer andeuten.

Der vorhandene Raum um diese Spielfläche herum wird ebenfalls bespielt.

Links außerhalb dieser Spielfläche gibt eine Miniatur dieses Bühnenbildes auf einem Tisch, die ebenfalls bespielt wird. Eine Kamera filmt die Vorgänge in der Miniatur und überträgt sie auf die Stellwände. Außerdem befindet sich an diesem Platz ein Voice Modulator.

Video

Während des Spiels werden Bilder von einer Live-Kamera auf die Stellwände im Hintergrund projiziert. Unser Beamer ist optimal positioniert, wenn es einen Hängepunkt (ca. 3,5 Meter) mittig vom Boden unmittelbar an der Vorderkante der Spielfläche („Hexenhaus“) gibt. Der Beamer kommt mit einer Vorrichtung, die eine vertikale wie horizontale Befestigung an Standard 50mm Rohr erlaubt!!!

Alle Komponenten (Beamer, Kamera, Kabel etc) der Projektion werden mitgebracht.

Licht

Wir brauchen eine Lichtanlage mit mindestens 12 x 1 kW Dimmer und ca. 12 x 1 kW PC Scheinwerfern. Diese werden von unserem Lichtmischpult über DMX 512 gesteuert.

Für Spezialeffekte werden 2 x LED Profilscheinwerfer und 1 x LED Par von Theater Marabu mitgebracht und in die bestehende Lichtanlage über DMX Steuerung integriert.

Ton

Eine Tonanlage wird von Theater Marabu mitgebracht. Empfiehlt sich die Nutzung der hauseigenen Tonanlage oder von einzelnen Komponenten, geschieht dies in Absprache vor Ort. Es werden zwei Funkmikrofone eingesetzt, die mitgebracht werden.

Nebelmaschine

Es kommt eine Nebelmaschine zum Einsatz. Für die Abschaltung evtl. vorhandener Rauchmelder ist die erforderliche Genehmigung einzuholen.

Zuschauer

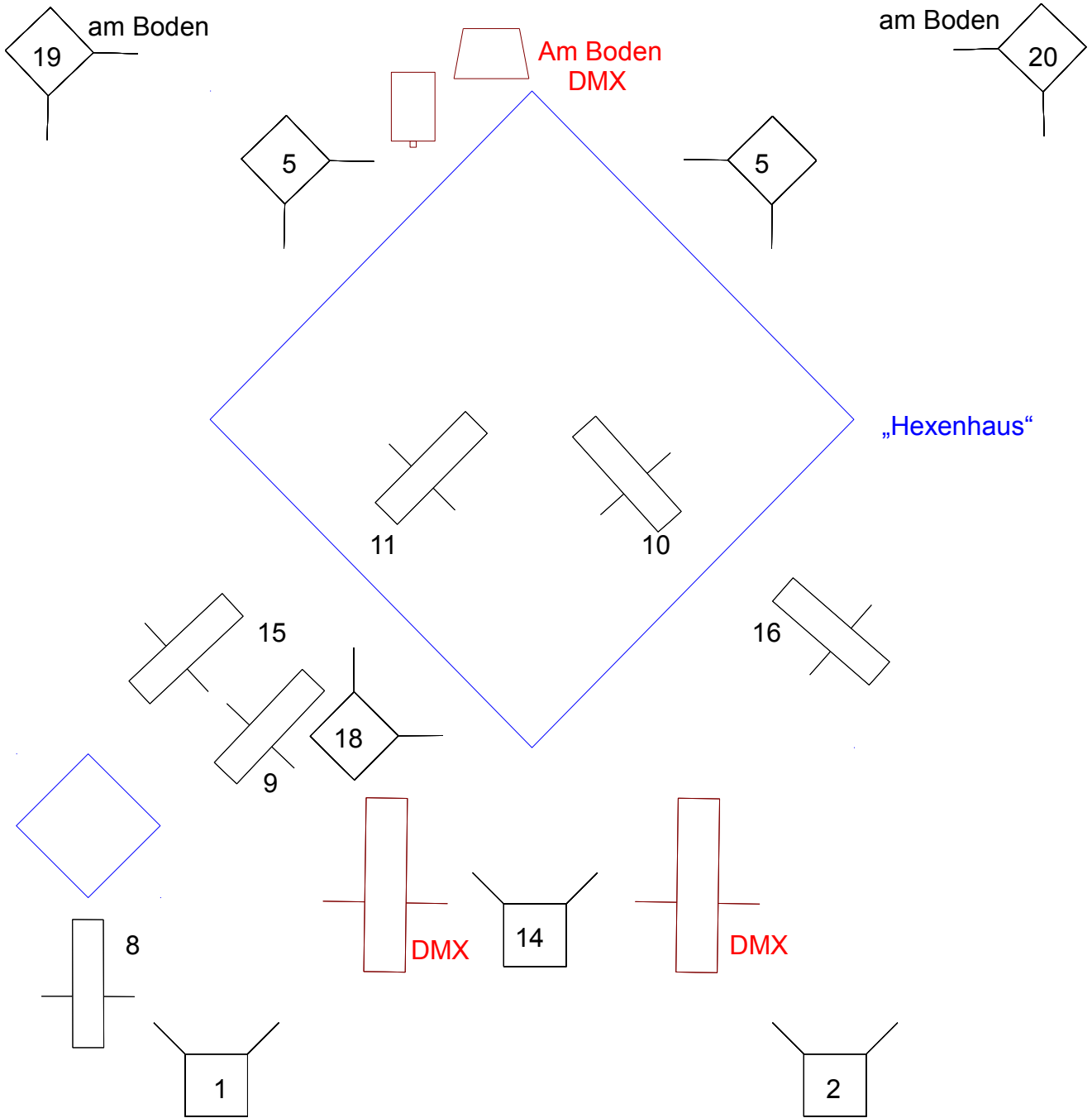
Die Zuschauerzahl sollte 150 Zuschauer ab 10 Jahren (wir empfehlen bis 12 Jahren) nicht überschreiten. Die Aufführung wird von 2 Spieler*innen und einem Techniker gemacht und dauert ca.70 Minuten.

Aufbauzeit: je nach Raum zwischen 4 – 5 Stunden. **Abbauzeit:** ca. 1 Stunde.

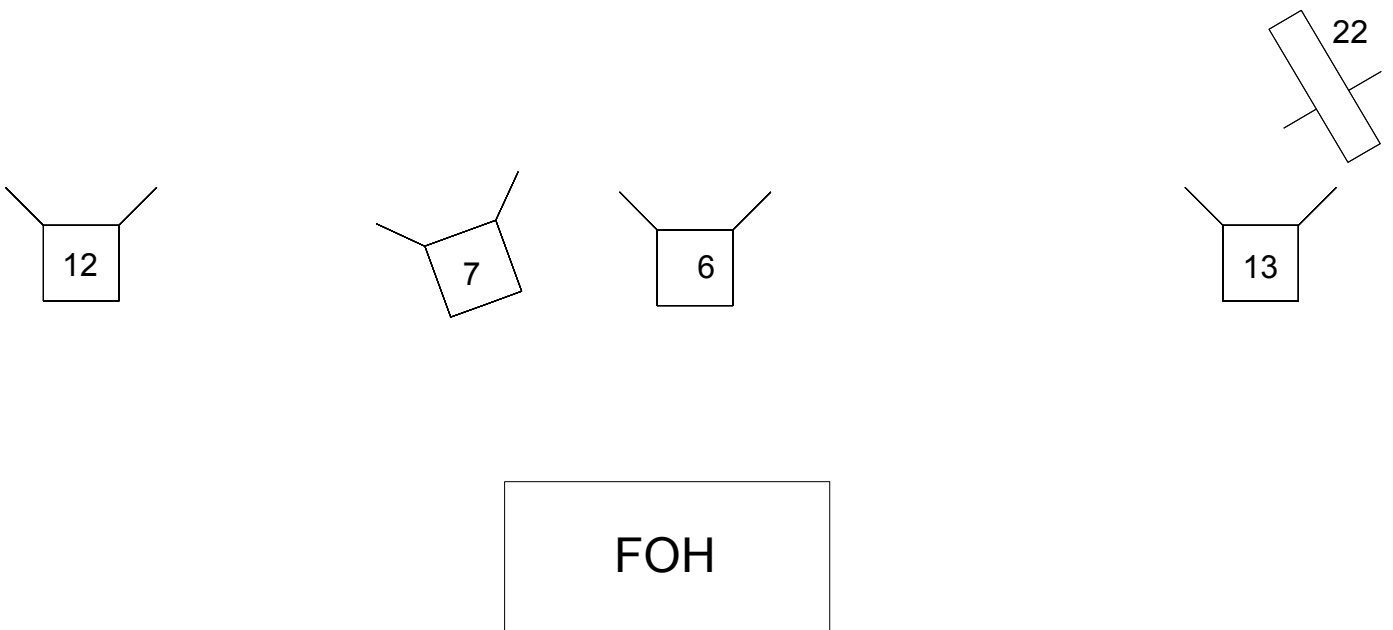
Kontakt: Theater Marabu 0228/4339759 oder mobil

Claus Overkamp: 0177/7889661 oder

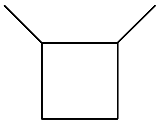
Florian Hoffmann: 0179 / 4846043



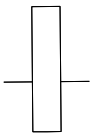
Bühnenkante



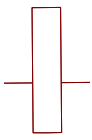
Legende zum Lichtplan Theater Marabu "Good Game Gretel "



PC 1000 W



Profiler 1000 W



LED Source4 Series 2 Lustr
(werden vom Theater Marabu mitgebracht)
Steuerung über DMX Leitung des Hause



Nebelmaschine
(wird vom Theater Marabu mitgebracht)
(ACHTUNG RAUCHMELDER)



LED PAR "TourLED"
(wird vom Theater Marabu mitgebracht)
Steuerung über DMX Leitung des Hauses

Es wird ein Lichtsteuerpult vom Theater Marabu mitgebracht. Dieses kann 1 DMX Universum ansteuern!